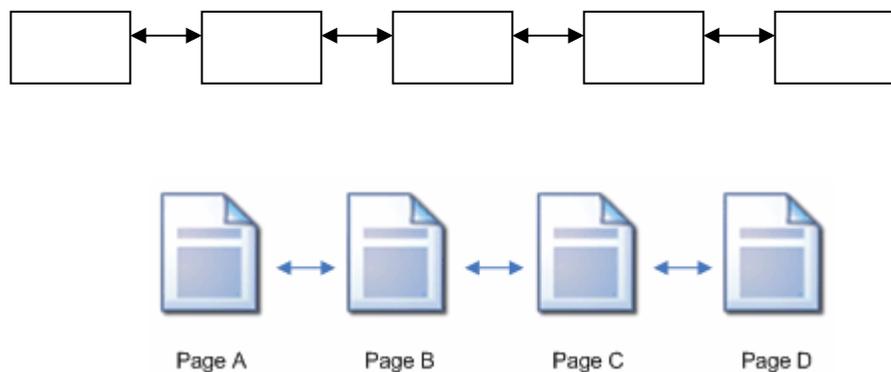


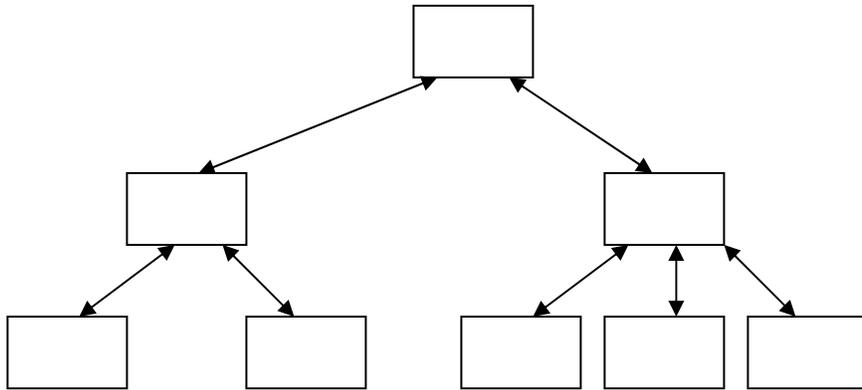
Struktur Navigasi

Struktur navigasi adalah struktur atau alur dari suatu program. Menentukan struktur navigasi merupakan hal yang sebaiknya dilakukan sebelum membuat suatu aplikasi. Ada 4 (empat) macam bentuk dasar dari struktur navigasi yang biasa digunakan dalam proses pembuatan aplikasi, yaitu :

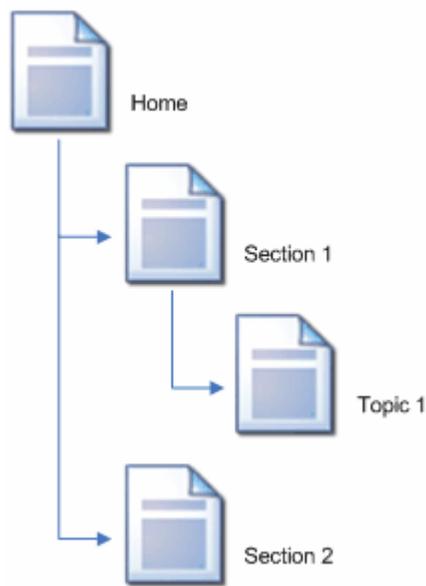
1. Linier : pemakai menelusuri program secara berurutan.
2. Hirarki : pemakai menelusuri program melalui titik-titik percabangan dari suatu struktur pohon.
3. Non Linier : pemakai bebas menelusuri program tanpa dibatasi oleh suatu rute.
4. Campuran : pemakai dapat dengan bebas menelusuri program, tetapi pada bagian tertentu gerakan dibatasi secara hirarki ataupun linier.

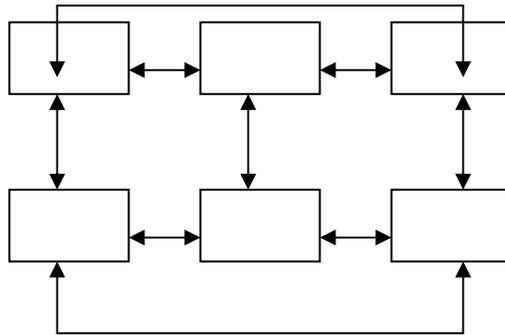


Gambar 2.1 Navigasi Linier

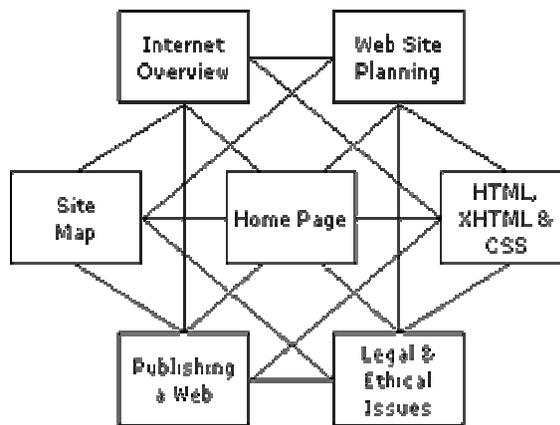


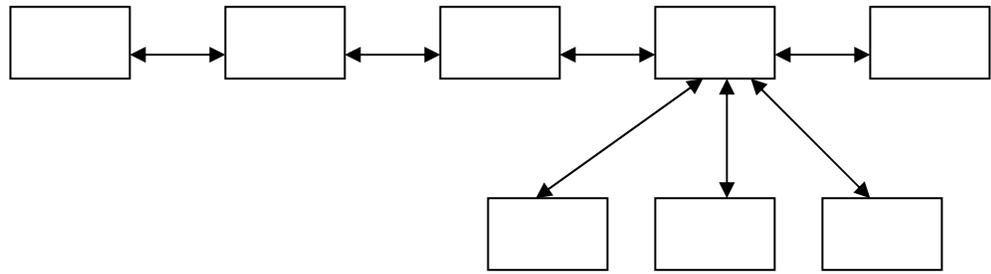
Gambar 2.2 Navigasi Hirarki





Gambar 2.3 Navigasi Non Linier





Gambar 2.4 Navigasi Campuran